

D – Junioren 24/25 KVF ERZ 59 Mannschaften

7 Staffeln (Vorrunde) mit je 5-6 Mannschaften 3 Basisstaffeln (je 6 Mannschaften)

- 7 Staffelsieger und die 5 besten Zweitplatzierten (Quotientenregel) qualifizieren sich für eine der beiden Meisterstaffeln.
- Die verbleibenden Mannschaften spielen in Platzierungsstaffeln und Basisstaffeln im Frühjahr 2025
- Die Sieger der beiden Meisterrstaffeln ermitteln in einem Endspiel den Erzgebirgsmeister.
- Spiele um Platz 3 und 5 werden nur bei Aufstiegsrelevanz ausgetragen.
- Verzichten Vereine auf die Teilnahme an den Meisterstaffeln (Meldung bis 15.12.24 an Geschäftsstelle!) oder besteht kein Qualifikationsrecht, rückt Platz 2 bzw. 3 dieser Staffel nach, im Weiteren sind ausschließlich Drittplatzierte startberechtigt (ggf. Quotientenregel).

Staffelleiter Meisterschaft: Andreas Göthel

Staffelleiter Pokal: Jens Breidel

Kleinfeldregeln D-Junioren KVF ERZ (Stand 6.8.24)

Es gelten die „Bestimmungen für Fußballspiele auf verkleinerten Spielfeldern“ des SFV

Spielfeld / Tore	ca. 45x65m (halbes GF) / Torgröße 5x2m
Ball	Leichtspielball Größe 5 (350g)
Zahl der Spieler	TW + 6 Feldspieler
höchstens ... dürfen eingesetzt werden	14 Spieler
Mindestspieleranzahl zu Spielbeginn	TW + 4 Feldspieler
Spielabbruch, wenn	weniger als TW + 4 Feldspieler
Auswechslungen	in Spielruhe nach Zustimmung SR Alle Wechselspieler sollen mindestens 20 min Spielzeit bekommen (Empfehlung)
Anzahl der Auswechselforgänge	beliebig (Wiedereinwechseln möglich)
Dauer des Spieles / Verlängerung	2 x 30 min / 2 x 5 min
Persönliche Strafen	Gelbe Karte - Zeitstrafe 5 min - Rote Karte
Freistöße	direkt oder indirekt (je nach Vergehen)
Abseits	kein Abseits möglich
Strafstoß	Ausführung von der 9-m-Marke
Strafstoßschießen zur Spielentscheidung	wie Großfeld (nur Spieler, die bei Abpfiff der Verlängerung im Spiel waren)
Mindestabstände gegnerischer Spieler	Anstoß/Eckstoß/Freistoß/Strafstoß: 5m
Abstoß	<ul style="list-style-type: none"> • von beliebigem Punkt im Strafraum • Ball ist im Spiel, wenn er per Fuß gespielt wurde und sich bewegt. • nur als Abstoß möglich
falscher Einwurf	WH für Gegner
Ball berührt Großfeldtor	Schiedsrichterball
Anstoß / SR-Ball	keine direkte Torerzielung möglich
Ball ohne Zwischenberührung über die gegnerische 10-m-Strafraumlinie nach Abstoß/Abwurf/Abschlag und kontrolliertem TW-Handspiel	indirekter Freistoß für Gegner
Handspiel TW nach Zuspiel per Fuß vom Mitspieler	nicht erlaubt (idF)
Handspiel TW nach Einwurf Mitspieler	nicht erlaubt (idF)
Torerzielung	ab Mittellinie